



Aide à l'utilisation du module Construction SPANC

X'MAP / R'SPANC

Prérequis : un paramétrage doit être fait en amont. Vous devez avertir le SMICA en précisant la/les couches sur lesquelles vous voulez faire de la construction. Un nouvel espace de travail sera alors affecté à votre utilisateur vous permettant d'accéder à l'outil « Construction ».

mai 2026



SOMMAIRE

| | |
|---|---|
| I. Présentation de l'outil Construction SPANC | 3 |
| II. Création d'un objet ponctuel ou linéaire..... | 4 |
| III. Remplissage de la fiche attributaire..... | 5 |
| IV. Finalisation et consultation | 6 |
| V. Modifier les critères d'un objet ou d'un ensemble d'objets | 7 |
| VI. Déplacer un objet sur la carte..... | 8 |
| VII. Suppression d'objets..... | 9 |



I. Présentation de l'outil Construction SPANC

L'outil de construction SPANC vous permet de construire des schémas d'installations dans X'Map, à l'échelle. Ce métier présente sous 2 rubriques :

- Un dossier « Construction » : qui contient les couches de chaque objet pouvant être construit. En construction, les objets ont une représentation simplifiée (trait noir). C'est depuis ces couches que pourront être ajoutés, modifiés, ou supprimés les objets. Ces éditions concernent aussi-bien la géométrie des objets que leurs attributs.
- Un dossier « Consultation » : qui contient les mêmes couches d'objet que dans le dossier « Construction ». Mais la symbologie est beaucoup plus détaillée et dépendante des valeurs d'attributs. C'est cette couche qui représente le résultat final de votre dessin.



II. Création d'un objet ponctuel ou linéaire

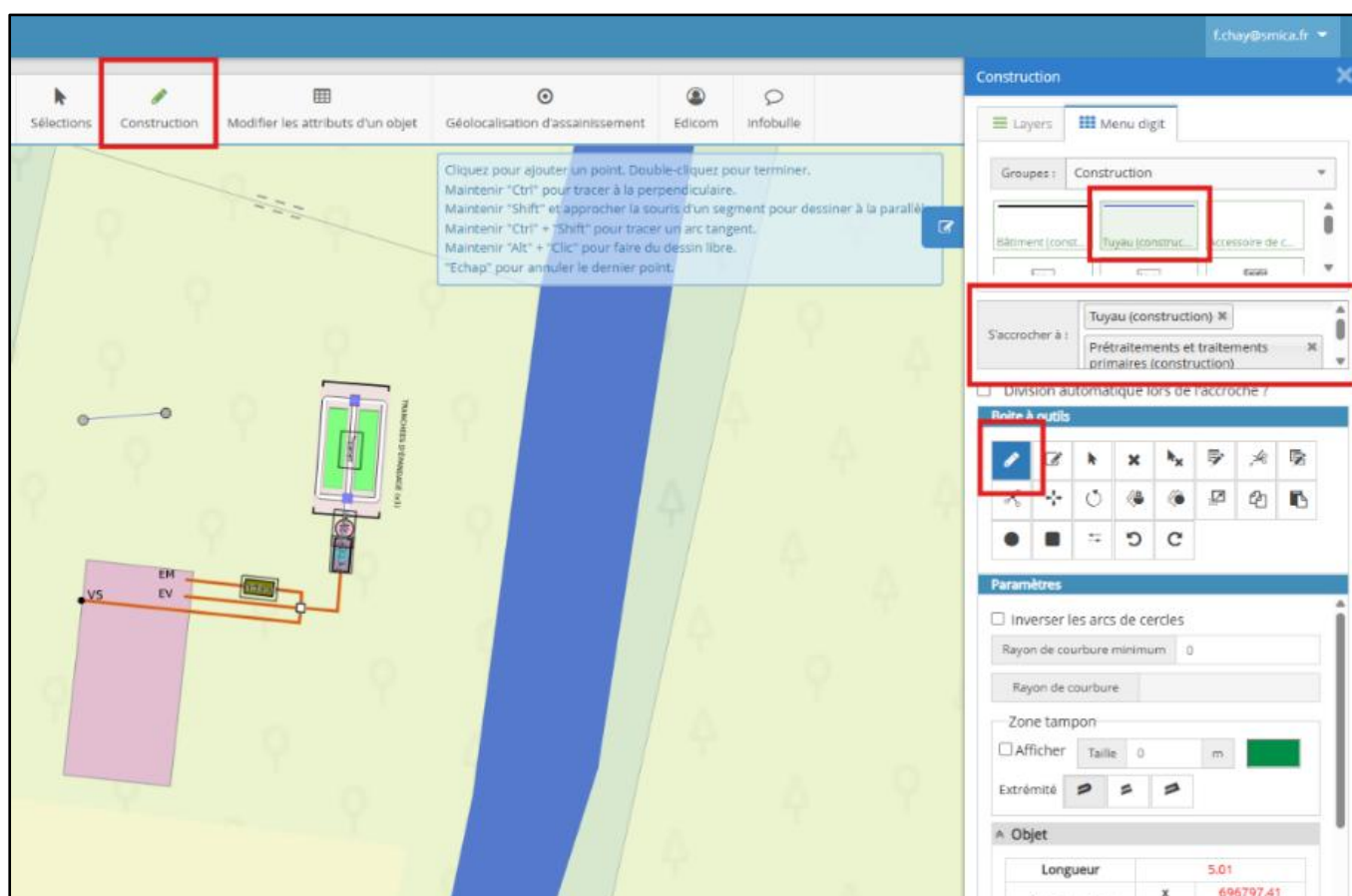
Pour dessiner un objet ponctuel (prétraitement, traitement, etc.) ou un objet linéaire (tuyaux), il faut activer le module « Construction » depuis le menu situé en haut de l'écran et en cliquant sur « **Construction** ». Une fenêtre se déploie à droite de l'écran.

Rendez-vous sur l'onglet « **Menu digit** » et sélectionnez l'objet à créer, en cliquant sur la case correspondante. Ensuite, dans la **Boîte à outils**, choisissez l'outil **Construire** puis positionnez l'objet souhaité directement sur la carte.

A chaque utilisation d'outil, une fenêtre d'aide, en bleue, s'affiche en haut à droite de l'écran, vous indiquant les différentes manipulations à réaliser.

Ensuite, pour relier les objets ponctuels aux objets linéaires, vous devez utiliser la fonction « **S'accrocher à** » et ajoutez les objets auxquels vous souhaitez vous rattacher.

Astuce : il est préférable de construire en premier l'ensemble des objets ponctuels (pré-traitement, traitement, évacuation des eaux, ventilation) puis d'ajouter ces objets dans « **S'accrocher à** » et ensuite de dessiner les objets linéaires se raccrochant aux objets ponctuels.



III. Remplissage de la fiche attributaire

Lors de la création de l'objet, sa fiche attributaire s'ouvre automatiquement. Cette fiche peut varier d'un objet à l'autre. Vous pouvez renseigner les champs de cette fiche à l'aide de :

- Listes déroulantes (type),
- Champs numériques (longueur, largeur ou orientation).

Dans longueur et largeur, vous pouvez saisir les véritables valeurs de dimensions de l'ouvrage. Puis cliquez sur « **Valider** ».

AJOUT D'UN OBJET :

| | |
|-----------------------|---|
| Type de prétraitement | <input type="text" value="FOSSE SEPTIQUE"/> |
| Longueur | <input type="text" value="1"/> |
| Largeur | <input type="text" value="1"/> |
| insee | <input type="text" value="Versols-et-Lapeyre"/> |
| ident | <input type="text" value="ident"/> |
| Orientation | <input type="text" value="Orientation"/> |

Garder les valeurs d'attributs en mémoire



IV. Finalisation et consultation

Pour visualiser le rendu de la construction du système d'assainissement non collectif, vous pouvez activer les couches du dossier « **Consultation** ».

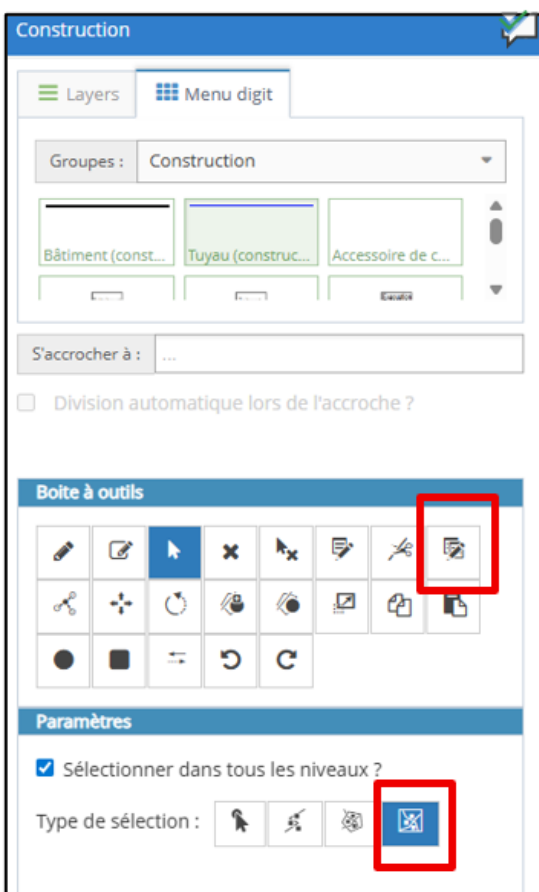
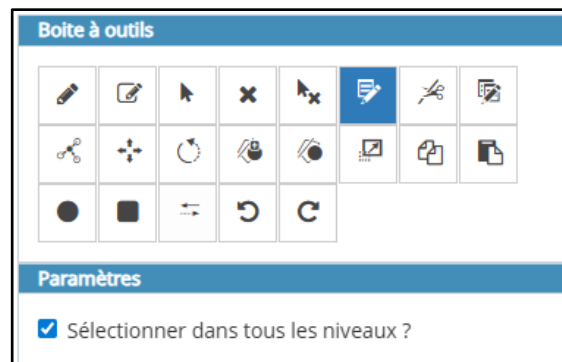


Ci-dessus : mode « Construction »

Ci-dessous : mode « Consultation »

V. Modifier les critères d'un objet ou d'un ensemble d'objets

Pour modifier les valeurs attributaires d'un objet, il faut prendre l'outil « **Modifier les attributs** », de la Boîte à outils. Sélectionnez l'objet à modifier pour ouvrir sa fiche. Saisissez les informations et cliquez sur **Valider**.

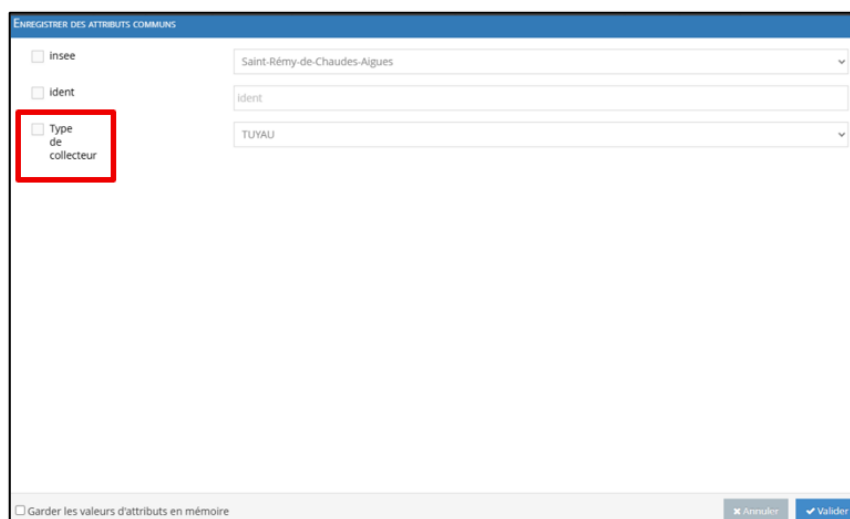


Pour modifier simultanément plusieurs objets qui auraient des critères identiques, il faut commencer par sélectionner les objets à modifier, et dans **Boîte à outils**, prendre l'outil « **Sélection** » et choisir dans « **Paramètres** » le type de sélection, ici par polygone.

Dessinez sur la carte un polygone englobant les objets à modifier.

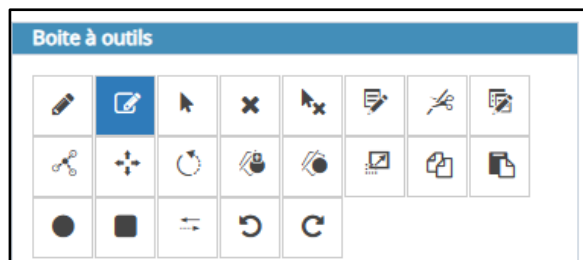
Ensuite cliquez sur l'outil « **Modifier des attributs communs** » pour modifier simultanément les critères de tous les objets englobés dans le polygone. Renseignez les critères voulus et pensez à cocher la case placer devant le critère et cliquez sur « **Valider** ».

Attention : pour cette manipulation, pensez à décocher dans **Paramètres** -> « **Sélectionner dans tous les niveaux ?** ».



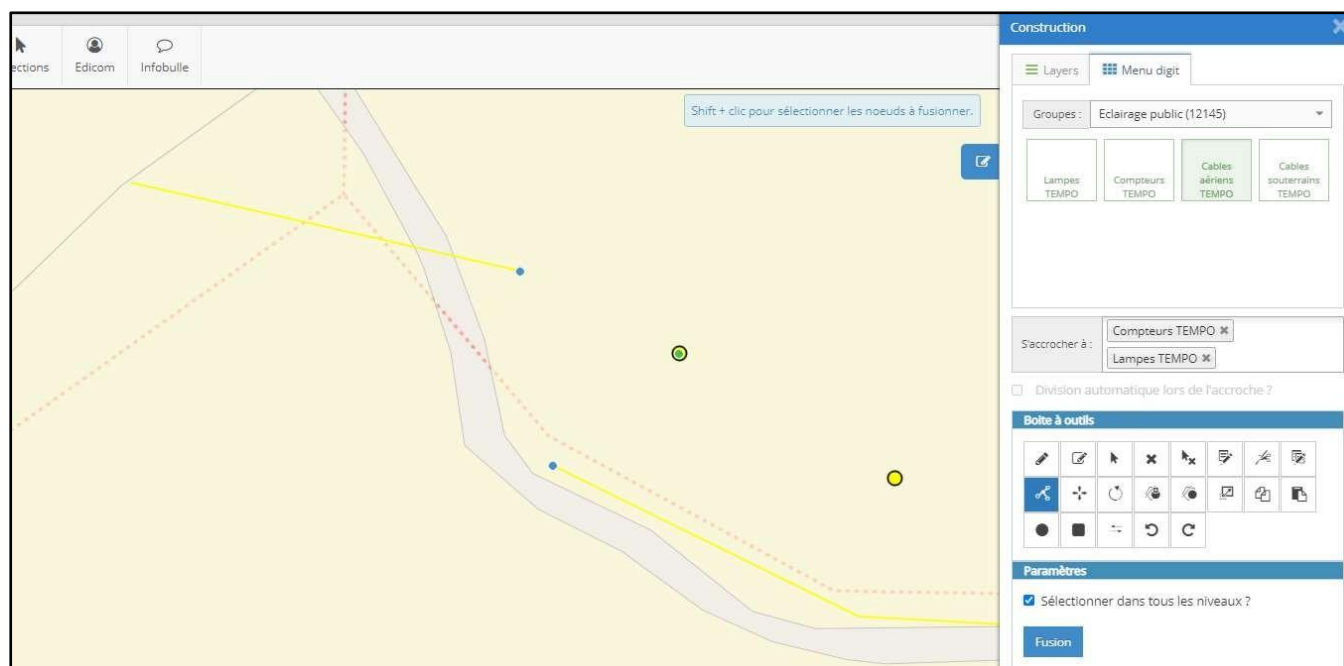
VI. Déplacer un objet sur la carte

Pour déplacer un objet, sélectionnez l'outil « Modifier » dans la boîte à outils. Cliquez ensuite sur l'objet à déplacer, puis cliquez à nouveau dessus en maintenant le clic pour le déplacer vers sa nouvelle position.



Attention : dans le cas d'objet ponctuel lié par des linéaires, il faudra une fois le ponctuel déplacé re fusionner les linéaires au point avec l'outil « Fusionner des nœuds ».

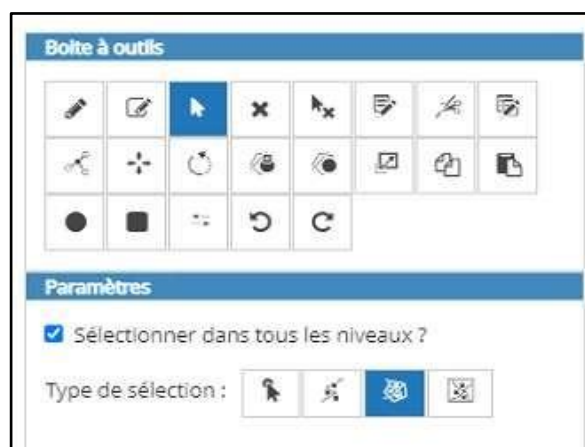
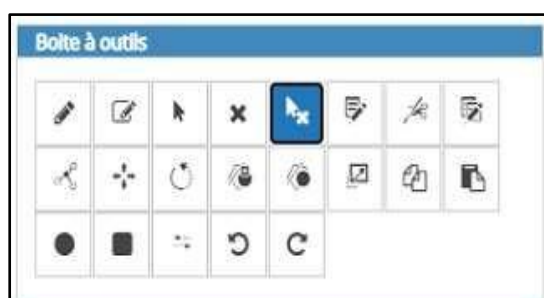
Commencez par cliquer sur l'objet ponctuel, qui va être symbolisé par un point vert puis cliquez sur l'extrémité du linéaire à rattacher, symbolisé par un point bleu. En maintenant enfoncée la touche « Shift » de votre clavier, vous pouvez rattacher plusieurs extrémités de linéaires à la fois. Puis cliquez sur « Fusion ».



VII. Suppression d'objets

Il est possible de supprimer les objets un à un, grâce à l'outil « **Supprimer par clic** ».

Pour supprimer des objets en lot, vous pouvez utiliser l'outil **Sélection** par polygone en pensant à cocher « **Sélectionner dans tous les niveaux ?** ». La sélection faite, lorsque vous cliquerez sur « **Supprimer** », tous les objets inclus dans le polygone de supprimeront.



L'équipe du service SIG reste à votre disposition pour vous accompagner dans la réalisation de ces opérations. N'hésitez pas à nous contacter au 05 65 67 85 90 ou par mail support-sig@smica.fr.

